

EinScan HX

Handheld 3D Scanner mit hybrider (Laser-&LED) Lichtquelle



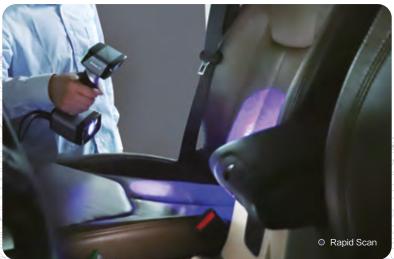


Hybride Lichtquelle (Laser&LED)

Durch die innovative Vereinigung von blauem Strukturlicht und blauem Laser in einem 3D-Scanner ist die Verbesserung der flexiblen Anpassung an Scan-Materialien für jede Art von Anwendung, Oberfläche und Konsistenz von Bedeutung.Strukturlicht-Scannener möglicht schnelles 3D-Scannen. Das Laserscannen, das weniger empfindlich auf Umgebungslicht reagiert, eignet sich besser zum Scannen von reflektierenden und dunklen Oberflächen.

Basierend auf langjähriger Erfahrung in der 3D-Inspektion und nach eingehender Analyse der Marktnachfrage und -struktur hat SHINING 3D blaues Streifenlicht und blauen Laser innovativ im EinScan HX Handheld 3D-Scanner vereint. Die hybride Laser- und LED-Lichtquelle befähigt den EinScan HX ein breites Spektrum von Objekten verschiedener Größen, Formen und Farben schnell und akkurat zu digitalisieren und dadurch vielfältige Anforderungen jeglicher Applikationen zu erfüllen. Hohe Effizienz und zuverlässige Scan-Ergebnisse machen den EinScan HX zum 3D-Scanner für jede Anwendung.







Hohe Effizienz

Die Verarbeitungsgeschwindigkeit des EinScan HX im Rapid Scan-Modus beträgt bis zu 1.200.000 Punkte / s, und 7 + 1-Streifen im Laser Scan-Modus ermöglichen die Ausführung aller Scanaufträge innerhalb von Minuten für Reverse Engineering, CAD / CAM und 3D-Druck.





Verlässliche Resultate

Die hohe Auflösung und Genauigkeit entspricht den Anforderungen der meisten industriellen Anwendungen für Reverse Engineering und Messtechnik.

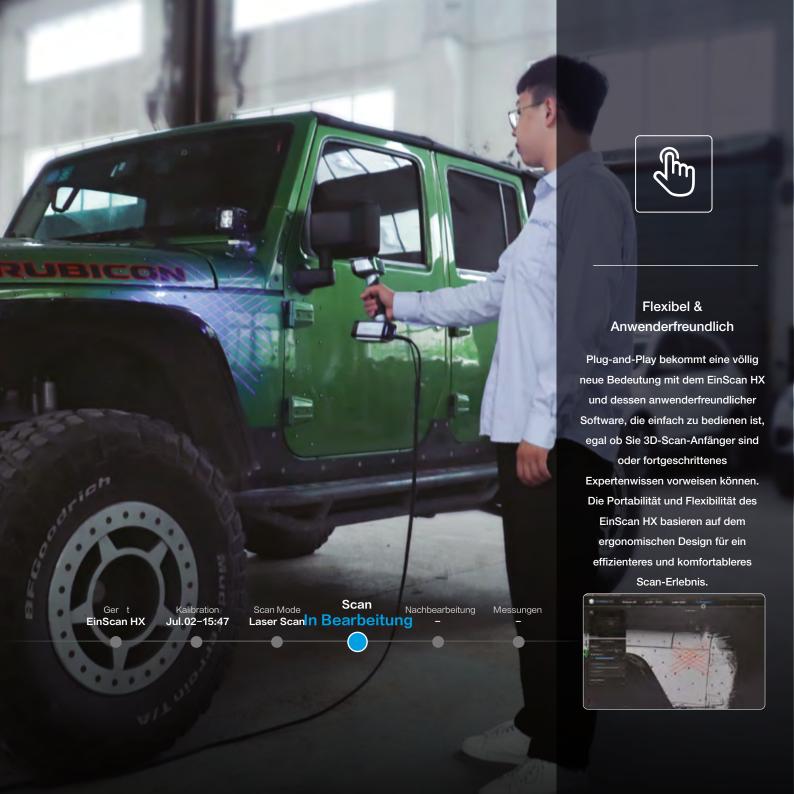
Mindestpunktabstand von 0,05 mm;

Genauigkeit bis zu 0,04 mm im

Lasermodus



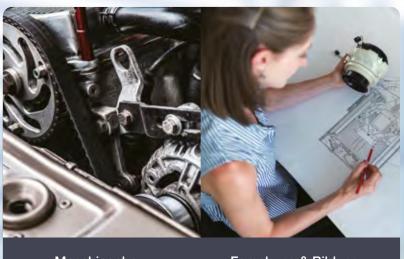






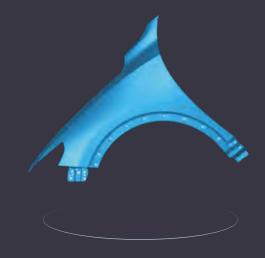
ANWENDUNGEN

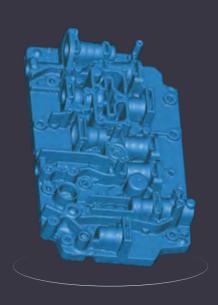




Maschinenbau

Forschung & Bildung





TECHNISCHE DATENEinScan HX

| Scan-Genauigkeit Bis zu 0.05mm Bis zu 0.04mm Volumetrische Genauigkeit* 0.05+0.1mm/m 0.04+0.06mm/m Scan-Geschwindigkeit 1,200,000 points/s 20FPS 480,000 points/s 55FPS Kamera Bildrate 55FPS 55FPS Ausrichtungsmodi Features, Marker, Texture, Hybrid Markers Alignment Arbeitsabstand 470mm 470mm Tiefenschärfe 200mm-700mm 350mm-610mm Scanbereich 420mm*440mm 380mm*400mm Punktabstand 0.25mm - 3mm 0.05mm-3mm Lichtquelle Blaue LED 7 blaue Laserkreuze (+ 1 extra Linie) Sicherheit Augensicher KLASSE I (augensicher) Eingebaute Farbekamera Ja Texturscannen Ja Nein Verbindungsstandard USB3.0 Ausgabeformate OBJ; STL; ASC; PLY; P3; 3MF Maße 108mmx110mmx237mm Gewicht 710g CE, FCC, ROHS, WEEE, KC Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und höher; | | | |
|---|-----------------------------|------------------------------|---------------------------------------|
| Volumetrische Genauigkeit* 0.05+0.1mm/m 0.04+0.06mm/m Scan-Geschwindigkeit 1,200,000 points/s 20FPS 480,000 points/s 55FPS Kamera Bildrate 55FPS 55FPS Ausrichtungsmodi Features, Marker, Texture, Hybrid Markers Alignment Arbeitsabstand 470mm 470mm Tiefenschärfe 200mm-700mm 350mm-610mm Scanbereich 420mm*440mm 380mm*400mm Punktabstand 0.25mm - 3mm 0.05mm-3mm Lichtquelle Blaue LED 7 blaue Laserkreuze (+ 1 extra Linie) Sicherheit Augensicher KLASSE I (augensicher) Eingebaute Farbekamera Ja Texturscannen Ja Nein Verbindungsstandard USB3.0 Ausgabeformate OBJ; STL; ASC; PLY; P3; 3MF Maße 108mmx110mmx237mm Gewicht 710g Zertifizierung CE, FCC, ROHS, WEEE, KC Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und höher; | Scan-Modus | Rapid Scan | Laser Scan |
| Scan-Geschwindigkeit 1,200,000 points/s 20FPS 480,000 points/s 55FPS Kamera Bildrate 55FPS 55FPS Ausrichtungsmodi Features, Marker, Texture, Hybrid Markers Alignment Arbeitsabstand 470mm 470mm Tiefenschärfe 200mm-700mm 350mm-610mm Scanbereich 420mm*440mm 380mm*400mm Punktabstand 0.25mm - 3mm 0.05mm-3mm Lichtquelle Blaue LED 7 blaue Laserkreuze (+1 extra Linie) Sicherheit Augensicher KLASSE I (augensicher) Eingebaute Farbekamera Ja Texturscannen Ja Nein Verbindungsstandard USB3.0 Ausgabeformate OBJ; STL; ASC; PLY; P3; 3MF Maße 108mmx110mmx237mm Gewicht 710g Zertifizierung CE, FCC, ROHS, WEEE, KC Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und höher; | Scan-Genauigkeit | Bis zu 0.05mm | Bis zu 0.04mm |
| Kamera Bildrate 55FPS 55FPS Ausrichtungsmodi Features, Marker, Texture, Hybrid Markers Alignment Arbeitsabstand 470mm 470mm Tiefenschärfe 200mm-700mm 350mm-610mm Scanbereich 420mm*440mm 380mm*400mm Punktabstand 0.25mm - 3mm 0.05mm-3mm Lichtquelle Blaue LED 7 blaue Laserkreuze (+ 1 extra Linie) Sicherheit Augensicher KLASSE I (augensicher) Eingebaute Farbekamera Ja Texturscannen Ja Nein Verbindungsstandard USB3.0 Ausgabeformate OBJ; STL; ASC; PLY; P3; 3MF Maße 108mmx110mmx237mm Gewicht 710g Zertifizierung CE, FCC, ROHS, WEEE, KC Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und h\u00e9her; | Volumetrische Genauigkeit* | 0.05+0.1mm/m | 0.04+0.06mm/m |
| Ausrichtungsmodi Features, Marker, Texture, Hybrid Arbeitsabstand 470mm 470mm Tiefenschärfe 200mm-700mm 350mm-610mm Scanbereich 420mm*440mm 380mm*400mm Punktabstand 0.25mm - 3mm 0.05mm-3mm Lichtquelle Blaue LED 7 blaue Laserkreuze (+ 1 extra Linie) Sicherheit Augensicher KLASSE I (augensicher) Eingebaute Farbekamera Ja Texturscannen Ja Nein Verbindungsstandard USB3.0 Ausgabeformate OBJ; STL; ASC; PLY; P3; 3MF Maße 108mmx110mmx237mm Gewicht 710g Zertifizierung CE, FCC, ROHS, WEEE, KC | Scan-Geschwindigkeit | 1,200,000 points/s 20FPS | 480,000 points/s 55FPS |
| Texture, Hybrid Arbeitsabstand Aromm Aromm Aromm Tiefenschärfe 200mm-700mm 350mm-610mm Scanbereich 420mm*440mm 380mm*400mm Punktabstand 0.25mm - 3mm 0.05mm-3mm Lichtquelle Blaue LED 7 blaue Laserkreuze (+1 extra Linie) Sicherheit Augensicher KLASSE I (augensicher) Eingebaute Farbekamera Ja Texturscannen Ja Nein Verbindungsstandard USB3.0 Ausgabeformate OBJ; STL; ASC; PLY; P3; 3MF Maße 108mmx110mmx237mm Gewicht 710g Zertifizierung CE, FCC, ROHS, WEEE, KC Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und höher; | Kamera Bildrate | 55FPS | 55FPS |
| Tiefenschärfe 200mm-700mm 350mm-610mm Scanbereich 420mm*440mm 380mm*400mm Punktabstand 0.25mm - 3mm 0.05mm-3mm Lichtquelle Blaue LED 7 blaue Laserkreuze (+ 1 extra Linie) Sicherheit Augensicher KLASSE I (augensicher) Eingebaute Farbekamera Ja Texturscannen Ja Nein Verbindungsstandard USB3.0 Ausgabeformate OBJ; STL; ASC; PLY; P3; 3MF Maße 108mmx110mmx237mm Gewicht 710g Zertifizierung CE, FCC, ROHS, WEEE, KC Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und höher; | Ausrichtungsmodi | | Markers Alignment |
| Scanbereich 420mm*440mm 380mm*400mm Punktabstand 0.25mm – 3mm 0.05mm–3mm Lichtquelle Blaue LED 7 blaue Laserkreuze (+ 1 extra Linie) Sicherheit Augensicher KLASSE I (augensicher) Eingebaute Farbekamera Ja Texturscannen Ja Nein Verbindungsstandard USB3.0 Ausgabeformate OBJ; STL; ASC; PLY; P3; 3MF Maße 108mmx110mmx237mm Gewicht 710g Zertifizierung CE, FCC, ROHS, WEEE, KC Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und höher; | Arbeitsabstand | 470mm | 470mm |
| Punktabstand 0.25mm - 3mm 0.05mm-3mm Lichtquelle Blaue LED 7 blaue Laserkreuze (+ 1 extra Linie) Sicherheit Augensicher KLASSE I (augensicher) Eingebaute Farbekamera Ja Texturscannen Ja Nein Verbindungsstandard USB3.0 Ausgabeformate OBJ; STL; ASC; PLY; P3; 3MF Maße 108mmx110mmx237mm Gewicht 710g Zertifizierung CE, FCC, ROHS, WEEE, KC Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und höher; | Tiefenschärfe | 200mm-700mm | 350mm-610mm |
| Lichtquelle Blaue LED 7 blaue Laserkreuze (+ 1 extra Linie) Sicherheit Augensicher KLASSE I (augensicher) Eingebaute Farbekamera Ja Texturscannen Ja Nein Verbindungsstandard USB3.0 Ausgabeformate OBJ; STL; ASC; PLY; P3; 3MF Maße 108mmx110mmx237mm Gewicht 710g Zertifizierung CE, FCC, ROHS, WEEE, KC Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und höher; | Scanbereich | 420mm*440mm | 380mm*400mm |
| Sicherheit Augensicher KLASSE I (augensicher) Eingebaute Farbekamera Ja Texturscannen Ja Nein Verbindungsstandard USB3.0 Ausgabeformate OBJ; STL; ASC; PLY; P3; 3MF Maße 108mmx110mmx237mm Gewicht 710g Zertifizierung CE, FCC, ROHS, WEEE, KC Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und höher; | Punktabstand | 0.25mm – 3mm | 0.05mm-3mm |
| Eingebaute Farbekamera Texturscannen Ja Nein Verbindungsstandard USB3.0 Ausgabeformate OBJ; STL; ASC; PLY; P3; 3MF Maße 108mmx110mmx237mm Gewicht 710g Zertifizierung CE, FCC, ROHS, WEEE, KC Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und höher; | Lichtquelle | Blaue LED | 7 blaue Laserkreuze (+ 1 extra Linie) |
| Texturscannen Ja Nein Verbindungsstandard USB3.0 Ausgabeformate OBJ; STL; ASC; PLY; P3; 3MF Maße 108mmx110mmx237mm Gewicht 710g Zertifizierung CE, FCC, ROHS, WEEE, KC Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und höher; | Sicherheit | Augensicher | KLASSE I (augensicher) |
| Verbindungsstandard USB3.0 Ausgabeformate OBJ; STL; ASC; PLY; P3; 3MF Maße 108mmx110mmx237mm Gewicht 710g Zertifizierung CE, FCC, ROHS, WEEE, KC Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und höher; | Eingebaute Farbekamera | Ja | |
| Ausgabeformate OBJ; STL; ASC; PLY; P3; 3MF 108mmx110mmx237mm Gewicht 710g Zertifizierung CE, FCC, ROHS, WEEE, KC Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und höher; | Texturscannen | Ja | Nein |
| Maße 108mmx110mmx237mm Gewicht 710g Zertifizierung CE, FCC, ROHS, WEEE, KC Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und höher; | Verbindungsstandard | USB3.0 | |
| Gewicht 710g Zertifizierung CE, FCC, ROHS, WEEE, KC Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und höher; | Ausgabeformate | OBJ; STL; ASC; PLY; P3 ; 3MF | |
| Zertifizierung CE, FCC, ROHS, WEEE, KC Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und höher; | Maße | 108mmx110mmx237mm | |
| Empfohlene OS: Win10, 64 bit; Grafikkarte: NVIDIA GTX1080 und höher; | Gewicht | 710g | |
| | Zertifizierung | CE, FCC, ROHS, WEEE, KC | |
| | Empfohlene Konfiguration | | |

Die volumetrische Genauigkeit bezieht sich auf die Beziehung zwischen 3D-Datengenauigkeit und Objektgröße. Die Genauigkeit wird um 0,1 mm (schneller Scan) / 0,06 mm (Laserscan) pro 100 cm verringert. Das Ergebnis wird durch Messen des Kugelmittelpunkts unter Markerausrichtung erhalten.

